

# CommunesPlone

- Pourquoi ? – Objectifs
- Quoi ? – Plone – logiciels métier
- Qui ? – L'écosystème
- Comment ? – La dynamique communautaire
- La mutualisation à l'échelle internationale



E-mail : [info@plonegov.org](mailto:info@plonegov.org) | Web : [www.plonegov.org](http://www.plonegov.org)

# Objectifs

- Eviter la dépendance vis-à-vis de fournisseurs informatiques
- Associer les informaticiens communaux au développement des applications et améliorer leurs compétences
- Produire des outils répondant aux besoins fonctionnels des utilisateurs
- Promouvoir le partage et la réutilisation de logiciels
- Utiliser les technologies les plus récentes



# Objectifs

- Garantir la publication des sources (licence de type GPL) et la pérennité des outils
- Assurer la qualité des développements
  - Tests unitaires
  - Methodologie
  - Documentation
  - Outils de migration
  - Outils de suivi
- Collaborer avec la communauté Plone
  - Evolutions technologiques
  - Savoir-faire
  - Promotion internationale

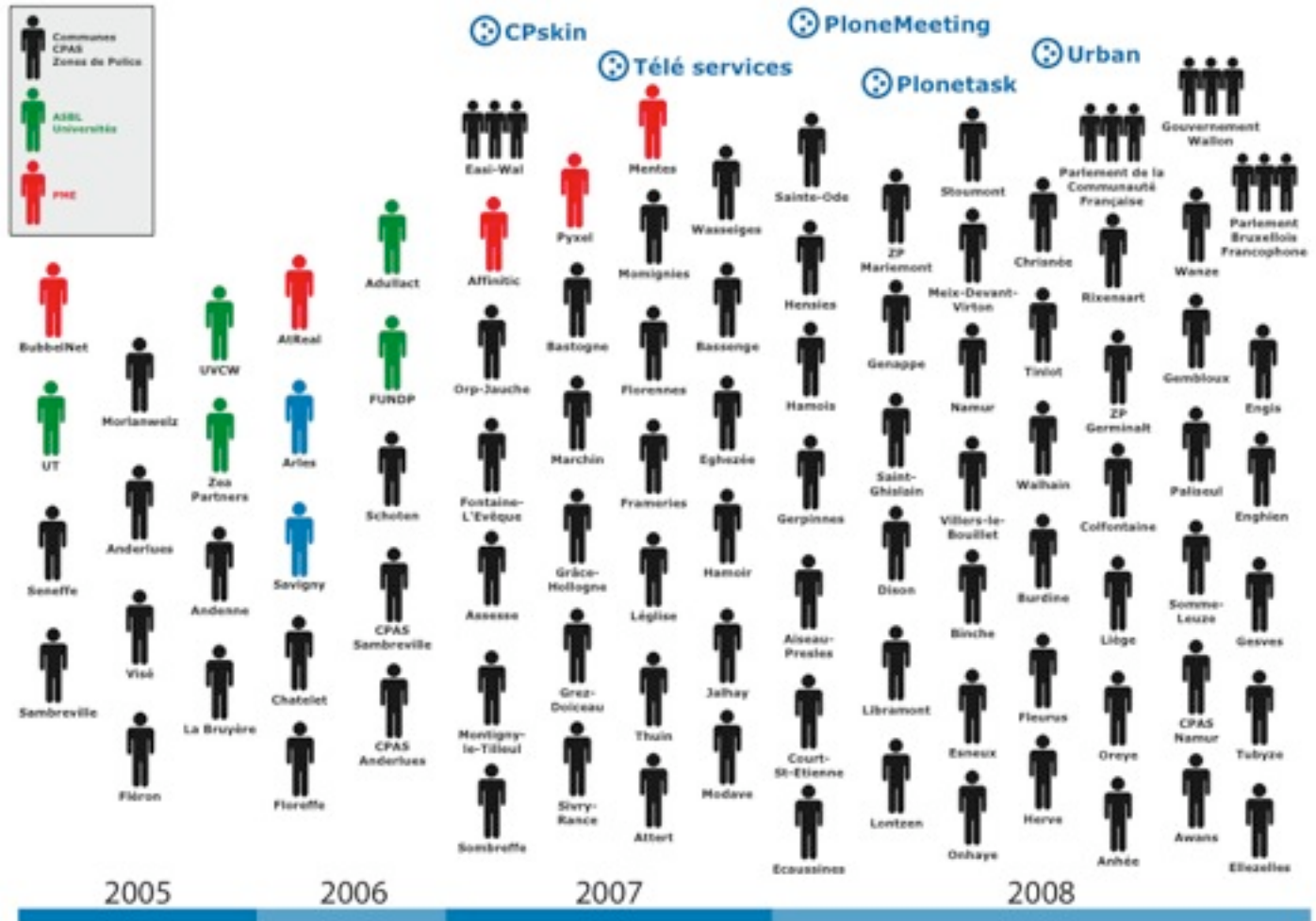


# Quoi ? Les logiciels "métiers"



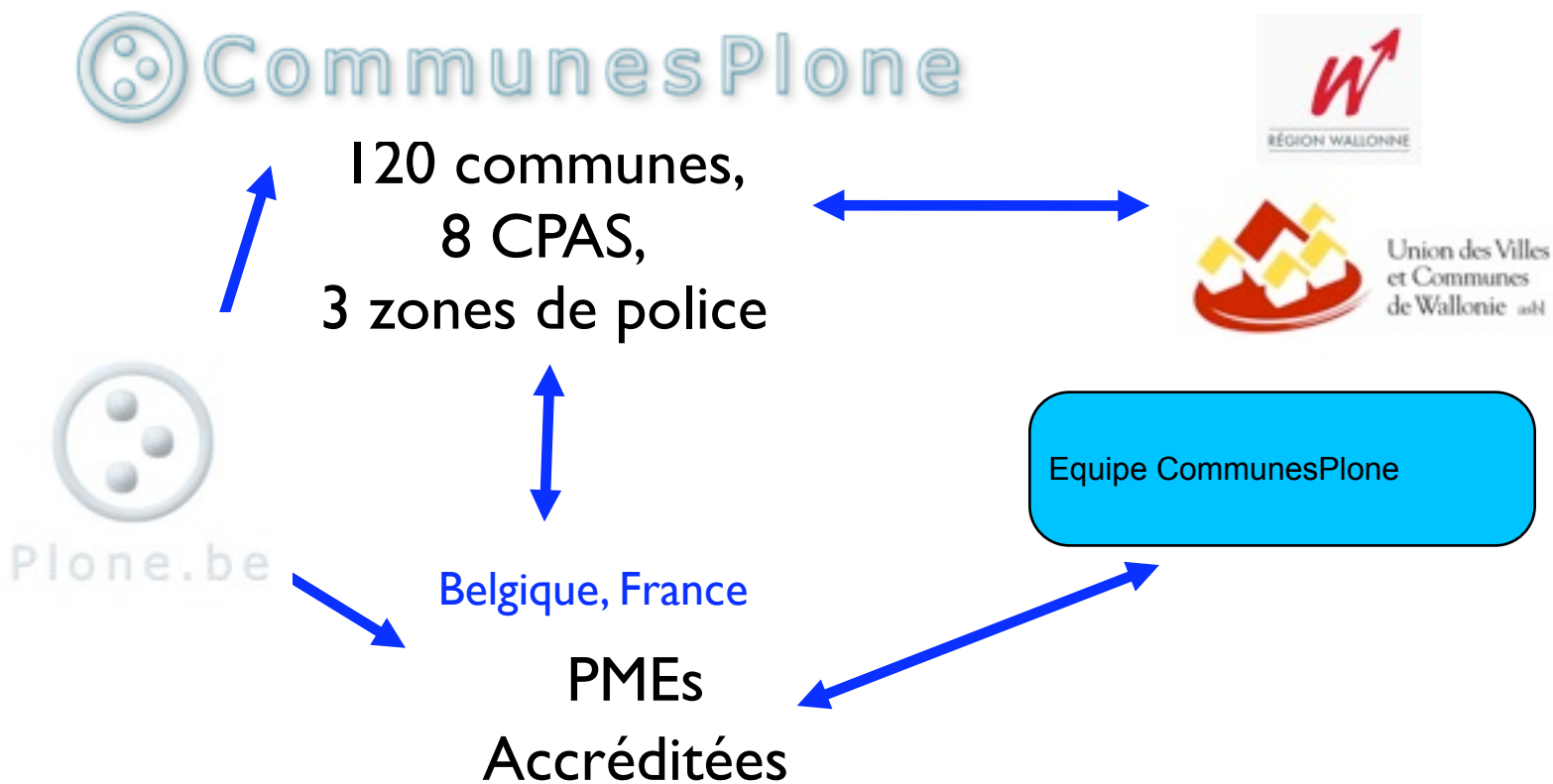
E-mail : [info@plonegov.org](mailto:info@plonegov.org) | Web : [www.plonegov.org](http://www.plonegov.org)

# Qui ? Un projet "bottom up"



E-mail : [info@plonegov.org](mailto:info@plonegov.org) | Web : [www.plonegov.org](http://www.plonegov.org)

# L'écosystème



# Quel rôle joue chaque acteur ?

- Union des villes/RW
  - Infrastructure, organisation des formations
  - Financement (subsides)
  - Lien contractuel avec les villes
  - Adéquation à la politique régionale
- Villes
  - Utilisent les produits
  - Participent au financement (cotisations, marchés publics)
  - Assurent la maîtrise, la coordination et la gestion du projet



# Quel rôle joue chaque acteur ?

- Les PME
  - Apportent le savoir-faire (coaching)
  - Réalisent des développements
  - Fournissent des services (hébergement, installations,...)
  
- Rôles communs
  - Essaimage
  - Veille technologique
  - Développement



# Mise à disposition du logiciel

Dépôt de source : CommunesPlone

Installation en local

PME ou ville

Mise à jour/  
installation

ville

Utilisation

Hébergement collaboratif

CommunesPlone

Mise à jour/  
installation

Ville

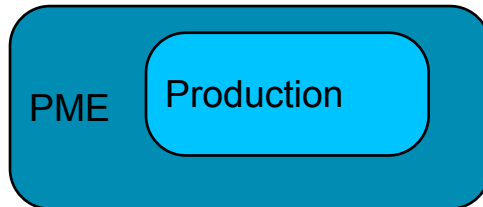
Utilisation

Convention UVCW

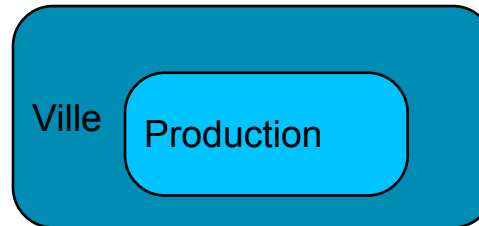
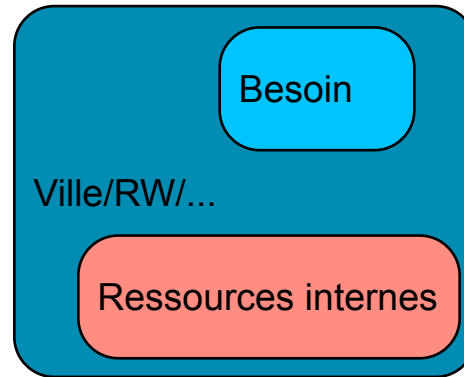


# Financement des développements

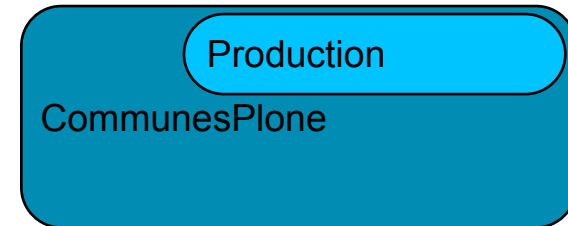
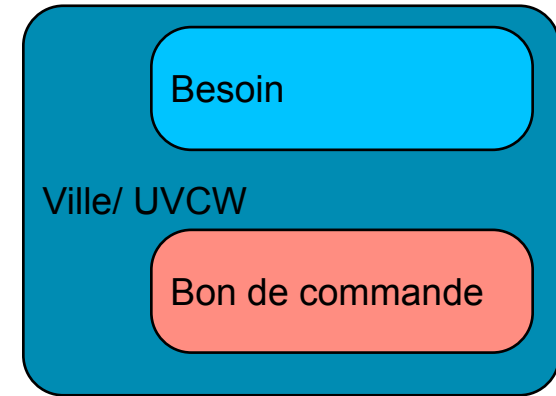
## Installation en local



## Installation en local



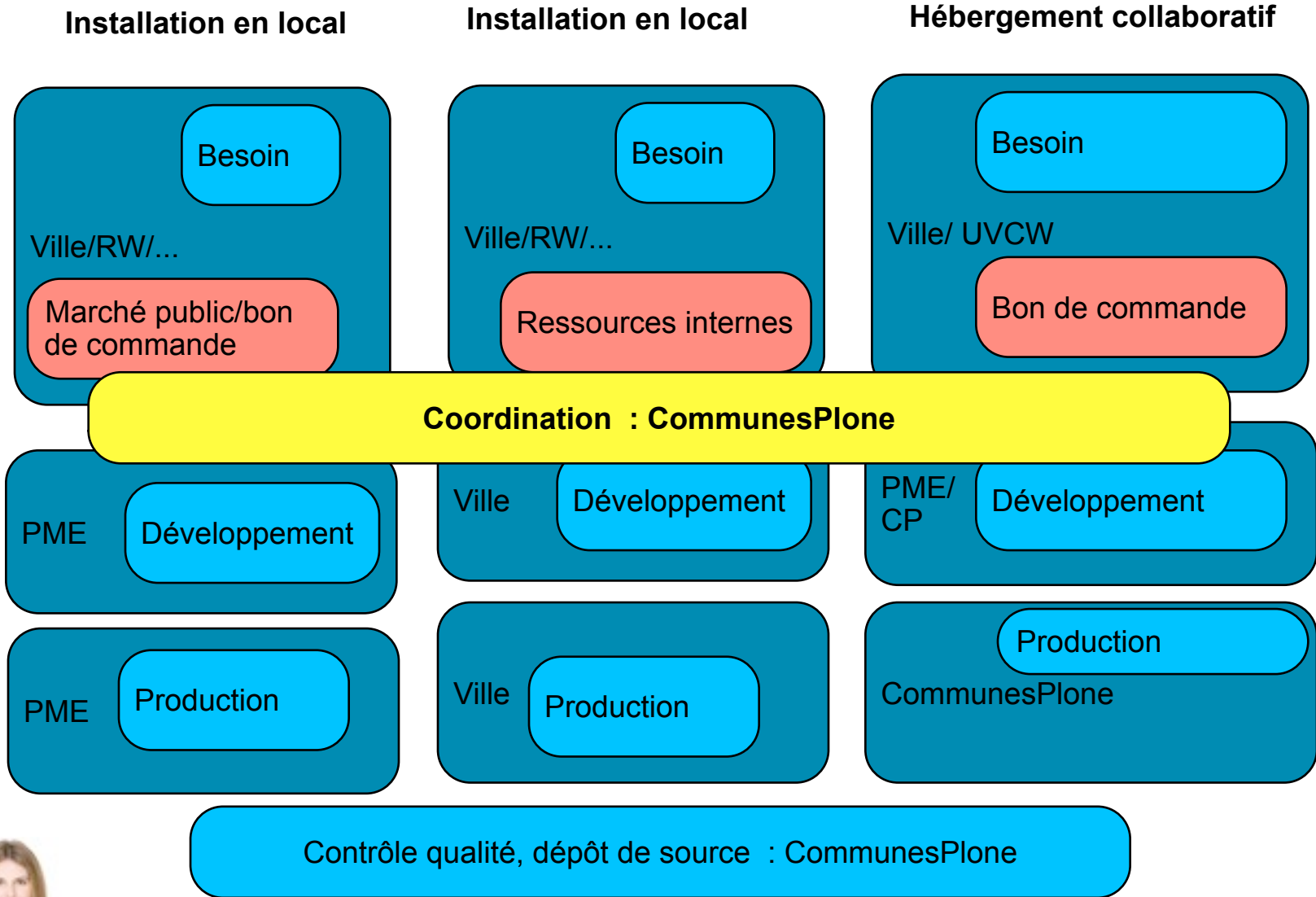
## Hébergement collaboratif



Contrôle qualité, dépôt de source : CommunesPlone

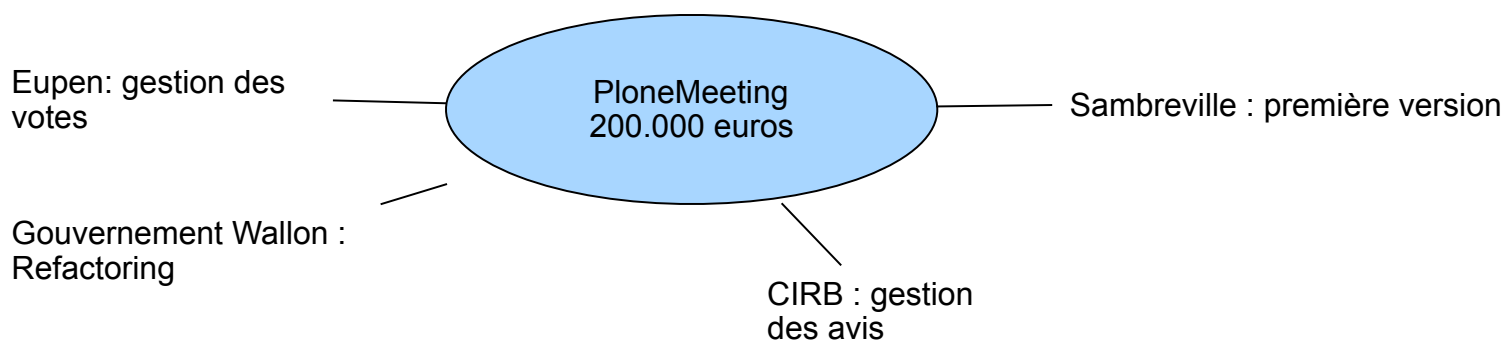


# Financement des développements



# Création et partage d'applications basées sur des composants génériques

- Favoriser l'adoption
- Réduire les coûts de maintenance



E-mail : [info@plonegov.org](mailto:info@plonegov.org) | Web : [www.plonegov.org](http://www.plonegov.org)

# Mode de financement

- 2010
  - Marchés publics isolés
    - Mais : difficultés si plusieurs besoins semblables au même moment
  - Marchés publics conjoints
    - Mais : coordination plus lourde
  - Bons de commande
  - **Dans tous les cas** : imposer des règles strictes (méthodologie, outils, collaboration, aspects juridiques) -> modèle commun de cahier des charges
- 2011
  - Structure juridique adaptée (centrale d'achats, ...)

